

## 索引

審核二零二二至二三年度開支預算  
管制人員對立法會議員補充問題的答覆

局長：發展局局長

第 16 節會議

綜合檔案名稱：DEVB(PL)-2S-c1.docx

答覆編號	問題編號	議員姓名	總目	綱領
<a href="#">S-DEVB(PL)01</a>	SV017	吳秋北	138	(2) 屋宇、地政及規劃
<a href="#">S-DEVB(PL)02</a>	S0046	謝偉銓	82	(1) 樓宇及建築工程
<a href="#">S-DEVB(PL)03</a>	S0034	龍漢標	91	(2) 測量及繪圖
<a href="#">S-DEVB(PL)04</a>	S0038	黃元山	91	(2) 測量及繪圖

管制人員的答覆

(問題編號：SV017)

總目： (138) 政府總部：發展局(規劃地政科)

分目： (000) 運作開支

綱領： (2) 屋宇、地政及規劃

管制人員： 發展局常任秘書長(規劃及地政)(甯漢豪)

局長： 發展局局長

問題：

就政府當局希望未來在港島沿岸建造一條長12公里的人車共用單車徑，並在啟德建造一條長13公里的單車徑，請當局提供有關單車徑的具體落成時間表。

提問人：吳秋北議員

答覆：

讓市民可在維港兩岸踏單車一直是政府和海濱事務委員會的共同願景。就港島而言，透過政府近年致力推廣的「願景帶動」管理模式及「海濱共享空間」，自2019年10月起，我們於西區、灣仔及東區提供約長1公里的海濱長廊已可進行不同形式的單車和自行車活動。此外，將於2024年落成的東區走廊下之行人板道項目將可容納人車共享的單車徑，而將於2025年落成的西營盤東邊街北休憩用地項目亦已預留空間提供類似的硬件措施。連同該兩個項目，市民將可在港島長約3.5公里的海濱長廊踏單車。至於海濱的餘下地段，不少地段位處現有發展區，部分地段的海濱長廊闊度相對狹窄。為解決這些限制，我們已委託顧問就連貫各部分及於港島北岸(由中環碼頭至筲箕灣)逐步建造一條長12公里的人車共享單車徑，研究可行方案。我們將於2022年下半年在金鐘至灣仔一段海濱長廊試行落實一條人車共享單車徑，並預計可於2023年至2024年完成整理顧問研究結果。

至於啟德，啟德發展區公共休憩用地內建議長約13公里的「共融通道」(即人車共享單車徑網絡)，會分兩個階段建造。首階段網絡總長約7.5公里，預計於2023年開放；第二階段將配合區內各發展項目及休憩用地的推行時間表實施，預計在2025年後逐步落成。

- 完 -

管制人員的答覆

(問題編號：S0046)

總目： (82) 屋宇署  
分目： (-) 沒有指定  
綱領： (1) 樓宇及建築工程  
管制人員： 屋宇署署長 (余寶美)  
局長： 發展局局長

問題：

當局就食物環境衛生署及屋宇署轄下滲水投訴調查聯合辦事處，已提供處理滲水舉報過去五年的統計表，就此，請當局提供過去五年每年尚未處理的個案數字，當中包括 a) 之前累積尚未處理個案數字、及 b) 當年尚未處理個案的數字。

提問人：謝偉銓議員

答覆：

a) 截至2022年4月8日，聯合辦事處(聯辦處)過去5年接獲滲水舉報的數目及仍在進行調查的個案數目，表列如下：

個案數目	2017年	2018年	2019年	2020年	2021年	累計總數
(i) 接獲的舉報	36 002	36 684	34 169	39 166	43 233	189 254
(ii) 上述(i)項 個案中仍在 進行調查的 個案	47	83	188	1 479	8 210	10 007

b) 聯辦處並無就上述年份當年尚未處理的個案數目編製統計數字。

- 完 -

管制人員的答覆

(問題編號：S0034)

總目： (91) 地政總署  
分目： (-) 沒有指定  
綱領： (2) 測量及繪圖  
管制人員： 地政總署署長 (黎志華)  
局長： 發展局局長

問題：

關於在各項審批程序中應用建築信息模擬技術一事，政府以書面答覆本會，地政總署聯同屋宇署委聘了顧問，研發建築信息模擬軟件的外掛程式工具，用於查核建築圖則的各項面積計算結果，是否符合契約條款和《建築物條例》的規定。就此，政府可否告知本會：

- a. 這項顧問研究的開支；以及
- b. 完成這項顧問研究的時間表？

提問人：龍漢標議員

答覆：

這項顧問研究的開支預算為612萬元，用於研發建築信息模擬軟件的外掛程式工具，以查核建築圖則中涉及有關契約條款和《建築物條例》(第123章)的各項面積計算。

顧問研究預計將於2023年第一季完成。

- 完 -

管制人員的答覆

(問題編號：S0038)

總目： (91) 地政總署  
分目： (-) 沒有指定  
綱領： (2) 測量及繪圖  
管制人員： 地政總署署長 (黎志華)  
局長： 發展局局長

問題：

建築信息模擬技術幫助政府及業界有效地管理項目的建築設計、施工以至整個建築生命週期，有助加快發展進度，請告知本會：

1. 現時業界未有規格標準統一的建築信息模擬技術系統，而且開發成本高昂，政府會如何鼓勵業界採用相關技術？
2. 政府有否計劃在未來要求涉及發展審批的部門採用建築信息模擬技術系統，以提高效率？如有，請列出有關部門；如否，原因為何？

提問人：黃元山議員

答覆：

政府內部多個部門正致力更廣泛應用建築信息模擬技術。當屋宇署的電子資料呈交及處理系統於2023年第一季推出後，地政總署打算運用建築信息模擬數據，以查核建築圖則中涉及有關契約條款的各項面積計算。

為了廣泛地推動業界採用建築信息模擬技術，自2018年起，發展局已要求工務部門的顧問及承建商，在承接政府主要基本工程項目而預算又超逾3,000萬元時，採用建築信息模擬技術。這項政策適用於基本工程計劃之下，處於勘測、可行性研究、規劃、設計或施工階段的項目，同時也適用於委託工程、資助基本工程項目，以及由私人承接而之後會交還予政府維修保養的工程。

- 完 -